

IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PENGAJUAN SKRIPSI BERBASIS *WEB* PADA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS AL-KHAIRIYAH

Didda Rahayu Yuliana¹, Ainin Najmi², Bayu Ilham Miftahuzzaman³
Teknik Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Al-Khairiyah,
diddarahayu@gmail.com¹, aininnajmi44@gmail.com², bayuilham1@gmail.com³,

Abstrak

Skripsi merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom). Dimana mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer untuk Program Strata (S1) diwajibkan membuat suatu karya ilmiah yang disebut Skripsi, setelah yang bersangkutan memenuhi persyaratan tertentu. Skripsi merupakan suatu karya ilmiah berdasarkan suatu kegiatan penelitian mandiri mahasiswa, disusun dalam jangka waktu satu semester dibawah bimbingan dua orang dosen pembimbing (Pembimbing I & II) yang ditentukan oleh Ketua Program Studi masing - masing. Tujuan penelitian ini adalah meningkatkan efisiensi dan memudahkan mahasiswa dalam melakukan pengajuan skripsi. Penelitian ini menggunakan metode *waterfall*. Metode *waterfall* adalah konsep pengembangan yang menekankan pada langkah sistematis. Sehingga, proses penciptaan sebuah sistem harus dilakukan secara berurutan, mulai dari tahapan identifikasi kebutuhan sampai ke proses perawatan. Langkah itulah yang kemudian dianalogikan seperti sebuah air terjun dan mengalir dari atas ke bawah. Setiap proses dilakukan selangkah demi selangkah, tidak boleh berloncatan, dan dilakukan secara bersamaan. Beberapa tahapan dalam metode *waterfall* : *requirement analysis, design, implementation and unit testing, integration and system testing, dan maintenance*. Sistem informasi pengajuan skripsi berbasis *web* didesain untuk melakukan pengelolaan secara menyeluruh mulai dari fungsi pengajuan judul skripsi, penginputan data bimbingan skripsi, pembuatan jadwal dosen pembimbing, dan rekap laporan data skripsi. Dengan menggunakan sistem informasi pengajuan skripsi berbasis *web* akan mempermudah proses pengajuan skripsi menggunakan *website*.

Kata Kunci : Skripsi, Pengajuan Skripsi, Metode *Waterfall*, Sistem Informasi Pengajuan Skripsi, *Website*.

I. PENDAHULUAN

Skripsi merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom). Dimana mahasiswa Fakultas Ilmu Komputer untuk Program Strata (S1) diwajibkan membuat suatu karya ilmiah yang disebut Skripsi, setelah yang bersangkutan memenuhi persyaratan tertentu. Skripsi merupakan suatu karya ilmiah berdasarkan suatu kegiatan penelitian mandiri mahasiswa, disusun dalam jangka waktu satu semester dibawah bimbingan dua orang dosen pembimbing (Pembimbing I & II) yang ditentukan oleh Ketua Program Studi masing - masing.

Mahasiswa yang boleh mengikuti Skripsi adalah mahasiswa yang telah menyelesaikan perkuliahan minimal 130 sks dan sudah melaksanakan Praktek Kerja Lapangan (PKL) dengan Indeks Prestasi Kumulatif (IPK) minimal 2,00. Skripsi dilaksanakan secara mandiri oleh mahasiswa, dimaksudkan agar inisiatif perancangan penelitian, pelaksanaan penelitian dan penulisan laporan. Dalam proses pengajuan Skripsi diawali dengan menyerahkan judul Skripsi kepada Ketua Program Studi. Kemudian melakukan bimbingan Skripsi kepada dosen pembimbing dan akan diberikan izin untuk sidang. Dengan adanya izin tersebut maka mahasiswa tersebut telah menyelesaikan proses pengajuan Skripsi.

Akan tetapi sampai saat ini Universitas Al-Khairiyah, atau disingkat UNIVAL, belum ada sistem yang dapat memudahkan dalam mengajukan Skripsi. Hal ini dikarenakan segala proses pengajuan Skripsi dari mahasiswa tersebut dilakukan secara manual dengan cara mendatangi langsung dosen pembimbing.

Dalam hal ini, perlu adanya perancangan sistem informasi pengajuan skripsi berbasis web pada Universitas Al-Khairiyah agar dapat meningkatkan efisiensi dan memudahkan mahasiswa dalam melakukan pengajuan skripsi. Dengan adanya sistem informasi pengajuan skripsi berbasis *web*, diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi mahasiswa dalam melakukan pengajuan skripsi.

Dengan melihat latar belakang yang telah dipaparkan diatas maka dapat diidentifikasi beberapa masalah, antara lain :

- a. Proses pengajuan judul Skripsi dari mahasiswa dilakukan secara manual dengan cara mendatangi langsung pihak yang berkaitan.
- b. Masalah waktu tunggu yang lama dalam proses bimbingan bagi mahasiswa karena adanya antrian yang panjang.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah di atas yang telah dilakukan, maka rumusan masalahnya adalah bagaimana membangun “Sistem Informasi Pengajuan Judul Skripsi Berbasis Web Pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Al- Khairiyah”.

1.3. Batasan Masalah

Dengan melihat permasalahan yang terjadi maka dapat dibuat suatu sistem informasi sesuai Batasan penelitian sebagai berikut:

- a. Perancangan sistem yang dibuat hanya untuk mengajukan pengajuan judul skripsi, penjadwalan, dan penunjukan dospem bagi mahasiswa.
- b. Perancangan sistem yang dibuat membantu instansi dalam menyimpan data mahasiswa yang pernah dan akan mengajukan judul skripsi.

1.4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah merancang sebuah sistem informasi pengajuan skripsi berbasis web untuk mengefektifkan proses pengajuan judul skripsi pada Universitas Al-Khairiyah. Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penulisan ini adalah:

- a. Mempermudah proses pengajuan judul skripsi dari mahasiswa kepada pihak instansi.
- b. Mahasiswa yang ingin mengajukan judul skripsi tidak perlu lagi mendatangi langsung instansi.
- c. Mempermudah pihak instansi dalam mencari data mahasiswa yang mengajukan pengajuan judul skripsi.

1.5. Metode Penelitian

Metode penelitian data yang digunakan dalam penyusunan Tugas Akhir ini adalah sebagai berikut:

- a. Metode pengumpulan data
 - 1) Wawancara
Metode ini digunakan sebagai pengumpulan data dengan cara mengajukan berbagai pertanyaan kepada Ibu Didda Rahayu Yuliana., M.Kom yang berhubungan dengan kegiatan proyek pembuatan rancang sistem pengajuan.
 - 2) Observasi
Observasi langsung pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Al - Khairiyah, penelitian adalah suatu teknik untuk mengecek dan mengevaluasi atas informasi yang telah didapat dari teknik wawancara diatas sehingga dapat dipahami permasalahan yang ada sesuai dengan keadaan yang sebenarnya.

3) Studi Pustaka

Dimaksudkan untuk mendapat acuan dan landasan teoritis yang menjadi sumber data guna mendukung penelitian yang dilakukan dengan mengumpulkan data, menulis, ataupun membaca dari buku-buku atau jurnal

1.6. Metode Pengembangan Sistem

Model yang digunakan untuk proses pembangunan perangkat lunak yang akan dibangun adalah model *waterfall*, yang mempunyai tahapan – tahapan sebagai berikut :

a. Tahap Analisa Kebutuhan

Pada tahap ini peneliti melakukan analisa dengan cara melakukan penelitian pada sistem yang masih berjalan, informasi ini penulis dapat melalui wawancara, diskusi atau *survey* langsung, informasi yang didapat dianalisis untuk mendapatkan data yang dibutuhkan.

b. Tahap Desain Sistem *PHPMYadmin*

Kebutuhan dari tahap sebelumnya akan dipelajari peneliti dalam tahap ini, dan menyiapkan desain yang dibutuhkan.

c. Tahap Penulisan Kode Program *PHPMYadmin*

Pada tahap ini, peneliti mulai membuat program kecil setelah merancang desain sistem yang dibuat sesuai dengan kebutuhan.

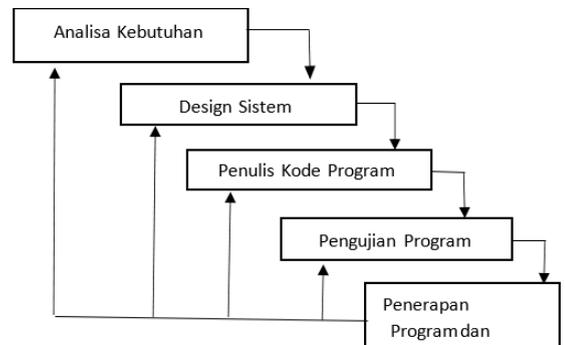
d. Tahap Pengujian Program *Black-Box*

Adapun metode-metode yang digunakan untuk menyelesaikan skripsi ini antara lain, metode pengembangan sistem yang digunakan adalah *PHPMYadmin* model, metode pendekatan sistem berorientasi objek serta metode *black-box* sebagai metode pengujian perangkat lunak.

e. Tahap Penerapan Program dan Pemeliharaan

Peneliti melakukan penerapan pada perangkat lunak atau program yang telah dibuat dan diuji, serta melakukan pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditentukan pada langkah sebelumnya.

Adapun model *waterfall* yang digunakan dalam merancang sistem informasi Pengajuan Skripsi Pada Fakultas Ilmu Komputer sebagai berikut:



Gambar 1.1 Model Waterfall

II. METODE PENELITIAN

2.1. Analisa Sistem

2.1.1. Analisa Perangkat Keras

Perangkat keras (Hardware) merupakan perangkat utama dari sebuah sistem komputer secara fisik yang terdiri dari perangkat masukan, proses, dan keluaran. Adapun spesifikasi yang dibutuhkan sebagai berikut:

Tabel 3.1 *Spesifikasi Laptop*

No	Komponen	Spesifikasi Hardware dan Software
1	Processor	Intel(R) Core(TM) i5-1035G1 CPU @ 1.00GHz 1.19 GHz
2	RAM	8.00 GB
3	Sistem Operasi	Windows 11 Pro

2.1.2. Analisa Perangkat Lunak

Adapun perangkat lunak (Software) merupakan salah satu pendukung dalam pembuatan sistem informasi pengolahan data. Perangkat lunak adalah kumpulan perintah untuk menjalankan perangkat keras. Perangkat lunak yang dibutuhkan untuk membangun sistem informasi pengolahan data adalah:

- 1) Browser (Google Chrome, Mozilla Firefox, dll)
- 2) Sistem Operasi (Windows 7, Windows 8, Windows 10)
- 3) Xampp Visual Code (Text Editor)

2.1.3. Analisa User

Analisa *User* Mencirikan siapa saja yang berperan dalam sistem informasi pengajuan skripsi, adapun yang berperan sebagai pengguna dalam sistem aplikasi yang akan dibangun adalah:

a. Admin

Admin dapat melihat informasi mengenai data – data pemakai (*user*) seperti data admin, kaprodi, dosen, dan mahasiswa. Admin juga dapat melihat pengajuan judul skripsi yang diajukan, mencetak laporan nota dinas, dan melihat perkembangan bimbingan yang dilakukan mahasiswa.

b. Mahasiswa

Mahasiswa dapat melakukan pengajuan judul skripsi, dan melakukan konsultasi bimbingan skripsi.

c. Kaprodi

Kaprodi dapat melihat informasi data dosen. Kaprodi

juga dapat memvalidasi data pengajuan judul skripsi, melihat informasi persetujuan data – data skripsi yang diterima ataupun ditolak, melihat perkembangan bimbingan yang dilakukan mahasiswa, dan memvalidasi data jadwal dosen pembimbing.

d. Dosen

Dosen dapat melakukan konsultasi bimbingan skripsi, membuat jadwal dosen pembimbing dan melihat daftar mahasiswa yang melakukan bimbingan.

2.1.4. Prosedur Sistem Yang Berjalan

Analisa prosedur yang berjalan menguraikan secara sistematis aktivitas yang terjadi dalam Sistem Informasi Pengajuan Skripsi Pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Al- khairiyah, diantaranya:

- a. Dimulai dari mahasiswa melakukan pengajuan proposal skripsi kepada kaprodi.
- b. Kemudian kaprodi dapat menilai apakah proposal tersebut sudah memenuhi persyaratan, dan jika sudah kaprodi akan membuat nota dinas dan direkap.
- c. Nota dinas akan diberikan kepada mahasiswa untuk diserahkan kepada dosen pembimbing dan dapat memulai bimbingan skripsi.
- d. Bimbingan skripsi akan terus dilakukan hingga mahasiswa

2.1.5. Prosedur Sistem Yang Diusulkan

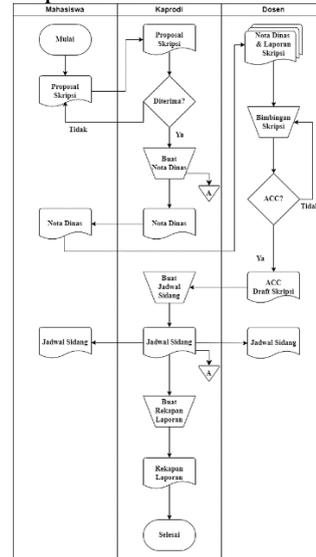
Untuk perancangan prosedur yang diusulkan disini peneliti mencoba untuk mengembangkan sebuah sistem yang baru dengan harapan mengusulkan sebuah sistem yang lebih efisien, Berikut ini merupakan prosedur yang diusulkan untuk diterapkan pada Sistem Informasi Pengajuan Skripsi Pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Al-khairiyah.

- a. Mahasiswa dapat melakukan login terlebih dahulu agar dapat masuk kedalam sistem yang telah dibuat.
- b. Kemudian mahasiswa dapat memilih menu pengajuan proposal untuk mengajukan judul skripsi.
- c. Proposal skripsi yang diajukan secara otomatis akan disimpan di database.
- d. Kaprodi akan memvalidasi data pengajuan judul skripsi yang diajukan oleh mahasiswa.
- e. Kemudian akan menampilkan status pengajuan judul skripsi apakah

“Diterima” atau “Ditolak” oleh kaprodi.

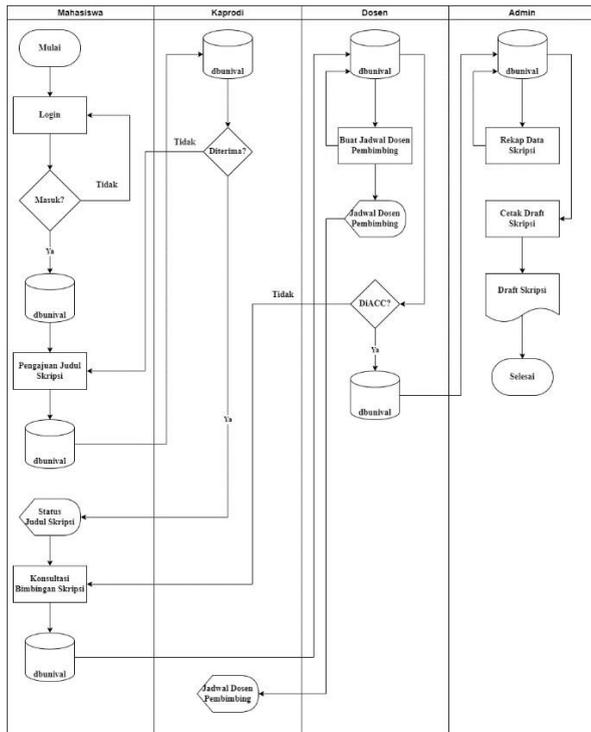
memperoleh draft skripsi yang telah diACC.

- e. Kaprodi akan membuat dan merekap penjadwalan sidang yang telah dibuat dan dibagikan kepada mahasiswa dan dosen pembimbing.
- f. Setelah itu kaprodi akan membuat rekap laporan untuk diserahkan kepada dekan.



Gambar 3.1 Flowmap Sistem Yang Berjalan

- f. Setelah judul skripsi diterima oleh kaprodi, mahasiswa dapat melakukan konsultasi bimbingan kepada dosen pembimbing. Data yang diajukan akan disimpan dalam database.
- g. Dosen akan membuat jadwal untuk melakukan bimbingan, dan akan ditampilkan. Data jadwal bimbingan yang telah dibuat akan disimpan di database.
- h. Kemudian dosen akan memvalidasi data bimbingan skripsi dan data tersebut akan disimpan dalam database.
- i. Admin akan membuat rekap laporan data skripsi yang telah diselesaikan oleh mahasiswa, dan disimpan dalam database. Admin juga dapat mencetak data skripsi tersebut.



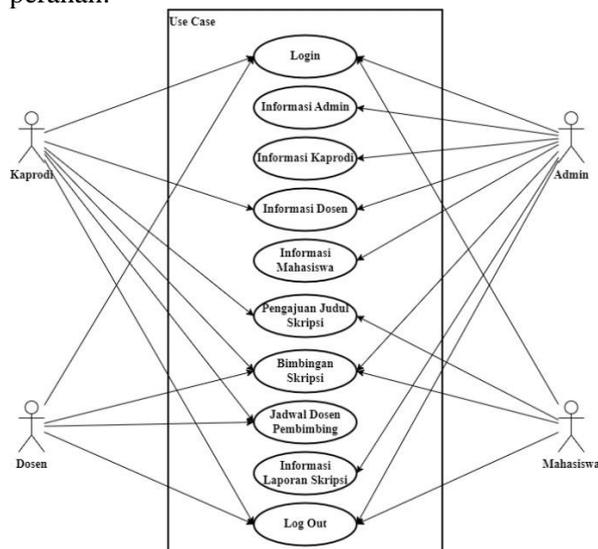
Gambar 3.2 Flowmap Sistem Yang Diusulkan

2.2. Perancangan Sistem

2.2.1. Use Case Diagram

Use case diagram merupakan diagram yang digunakan dalam analisis dan desain sistem untuk memvisualisasikan fungsi-fungsi yang ada dalam suatu sistem serta interaksi antara sistem dengan pengguna atau aktor lainnya.

Berikut adalah use case diagram yang menjelaskan peranan:



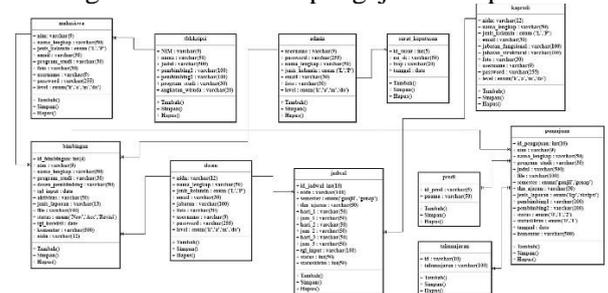
Gambar 3.3 Use Case Diagram

2.2.2. Class Diagram

Class diagram merupakan diagram yang digunakan dalam pemodelan objek untuk

memvisualisasikan struktur kelas-kelas yang ada dalam suatu sistem serta hubungan antara kelas-kelas tersebut. Class diagram terdiri dari kelas, atribut, dan metode.

Berikut adalah class diagram yang menjelaskan tentang sistem informasi pengajuan Skripsi :

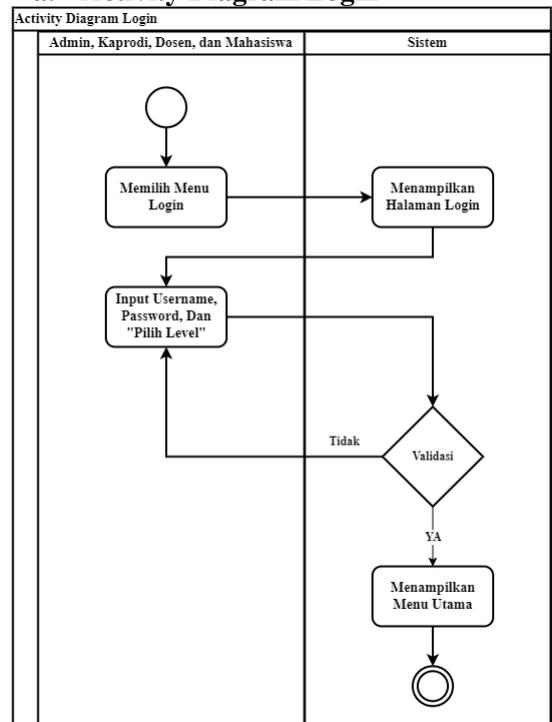


Gambar 3.4 Class Diagram

2.2.3. Activity Diagram

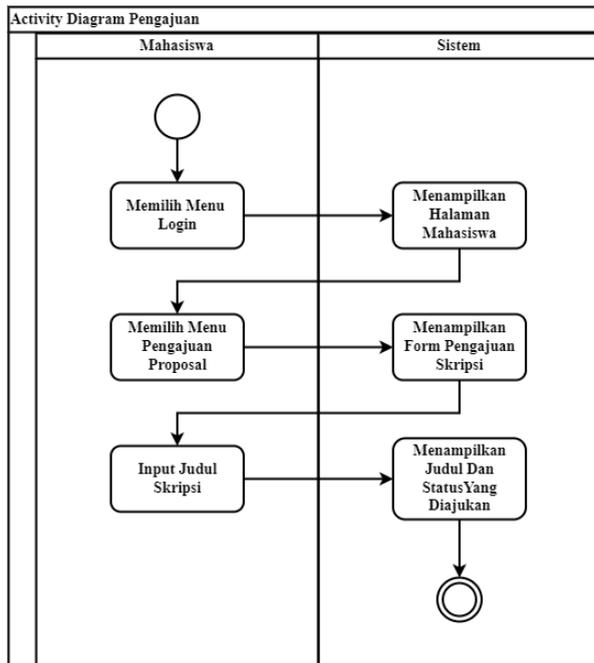
Activity diagram merupakan diagram yang digunakan dalam pemodelan proses atau aktivitas dalam sistem. Diagram ini menunjukkan urutan aktivitas atau tindakan yang dilakukan dalam suatu proses, serta alur yang diikuti oleh aktivitas tersebut. Activity diagram digunakan untuk menggambarkan alur kerja atau proses bisnis dalam suatu sistem dengan lebih rinci dan terstruktur.

a. Activity Diagram Login

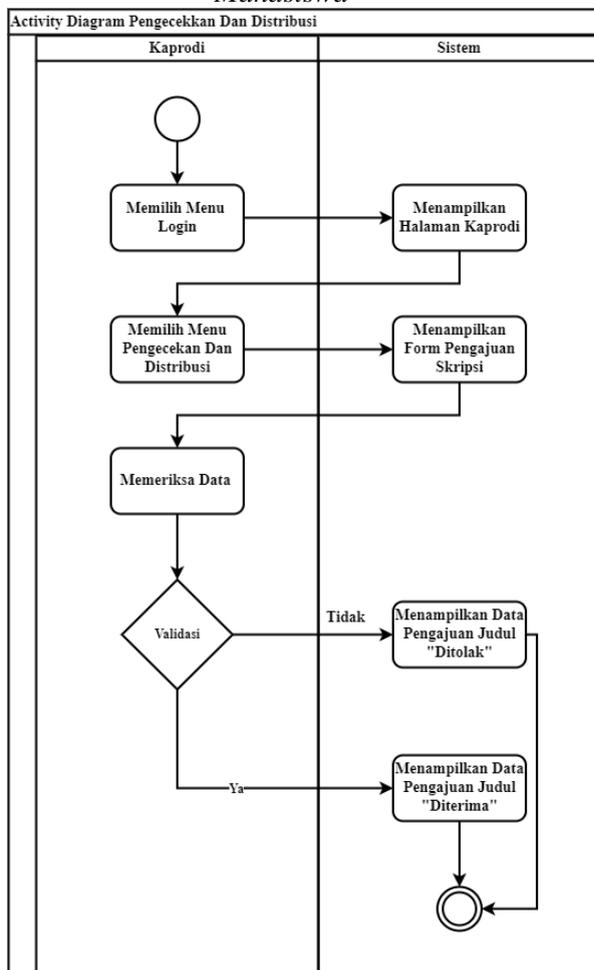


Gambar 3.5 Activity Diagram Login

b. Activity Diagram Pengajuan

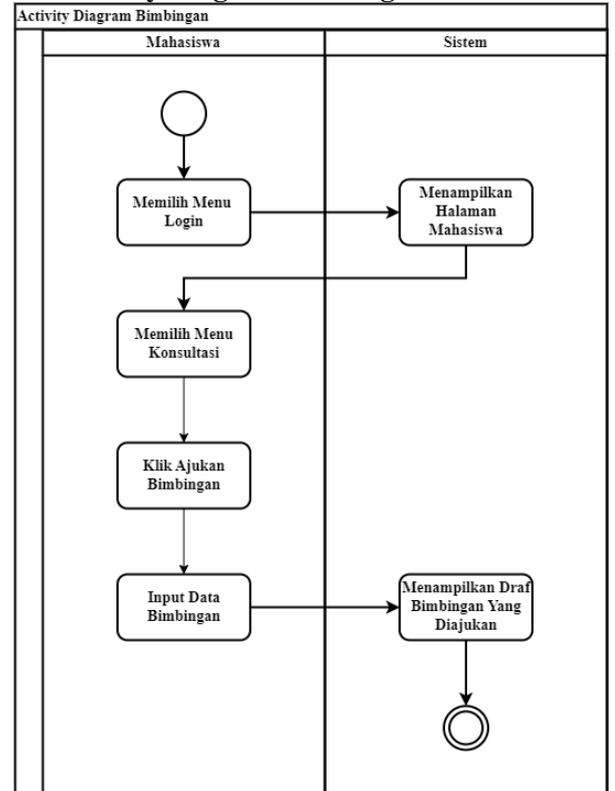


Gambar 3.6 Activity Diagram Pengajuan Mahasiswa

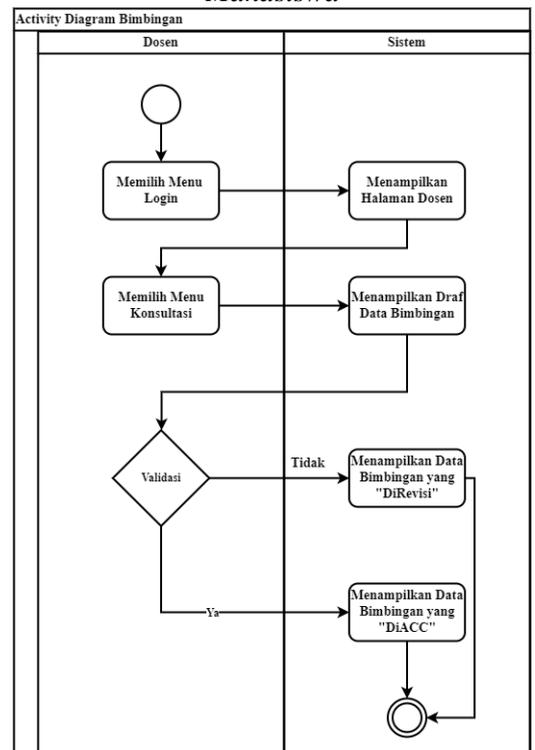


Gambar 3.7 Activity Diagram Pengecekan Dan Distribusi

c. Activity Diagram Bimbingan

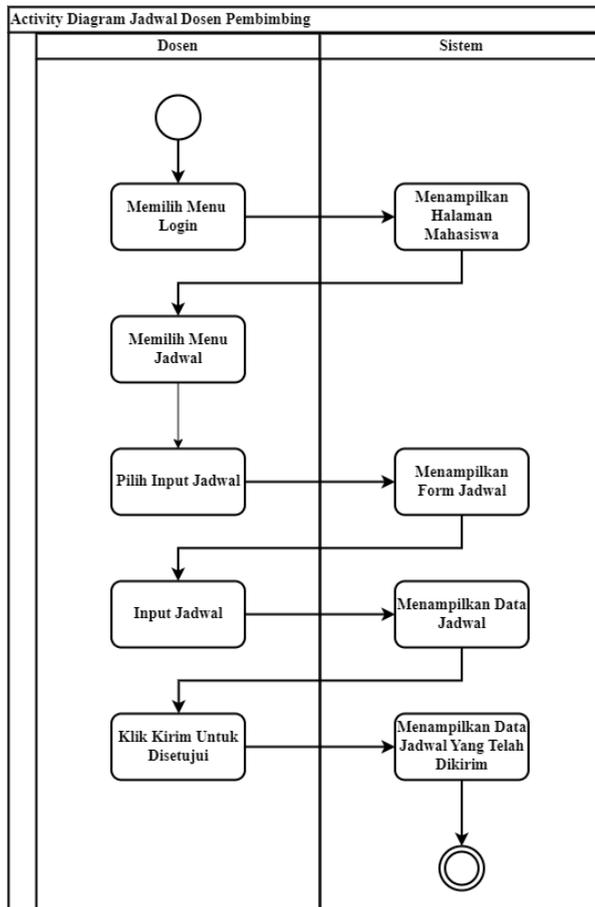


Gambar 3.8 Activity Diagram Bimbingan Mahasiswa

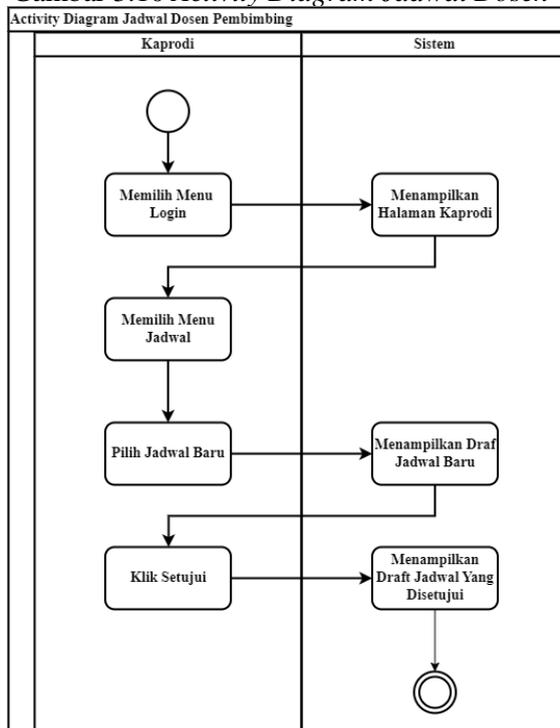


Gambar 3.9 Activity Diagram Konsultasi Bimbingan Dosen

d. Activity Diagram Jadwal

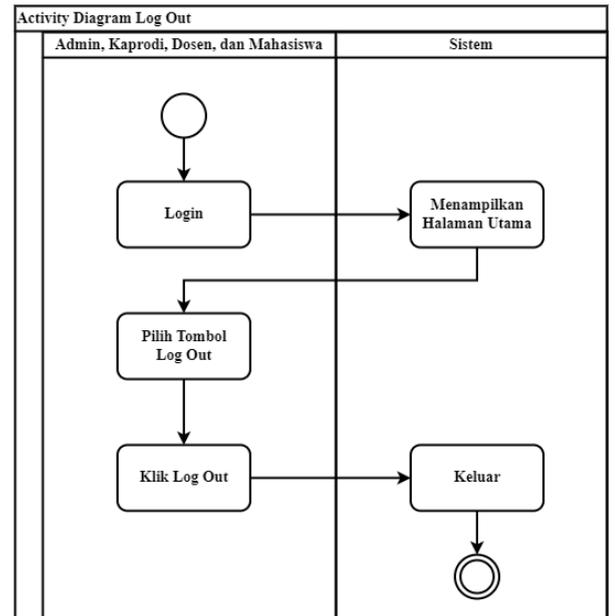


Gambar 3.10 Activity Diagram Jadwal Dosen



Gambar 3.11 Activity Diagram Persetujuan Jadwal Dosen

e. Activity Diagram Logout

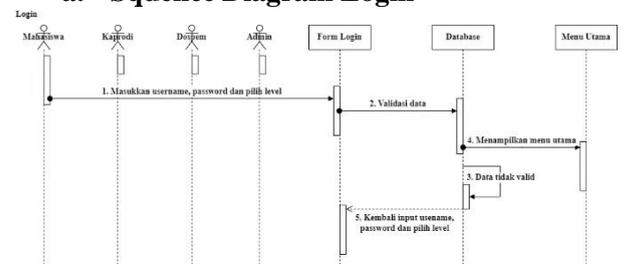


Gambar 3.12 Activity Diagram Logout

2.2.4. Sequence Diagram

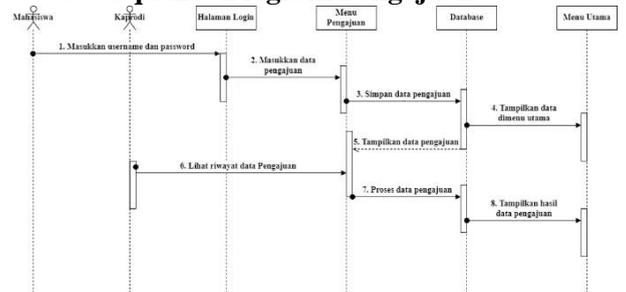
Sequence diagram merupakan diagram yang digunakan untuk menggambarkan interaksi antara objek dalam sistem dalam bentuk urutan waktu. Diagram ini menunjukkan pesan atau panggilan metode yang dikirim antara objek dalam urutan waktu tertentu, sehingga dapat memvisualisasikan alur komunikasi dan hubungan antara objek-objek dalam sistem.

a. Sequence Diagram Login



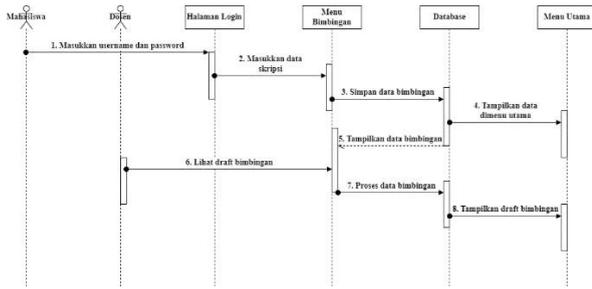
Gambar 3.13 Sequence Diagram Login

b. Sequence Diagram Pengajuan

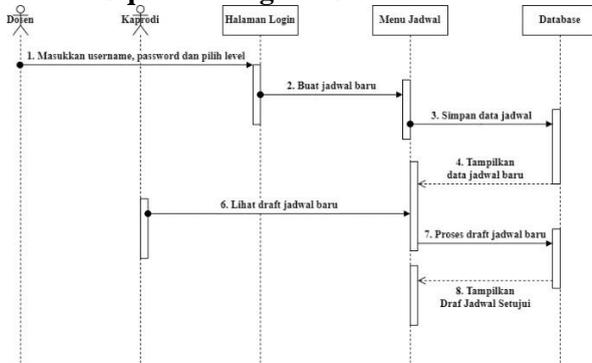


Gambar 3.14 Activity Diagram Pengajuan

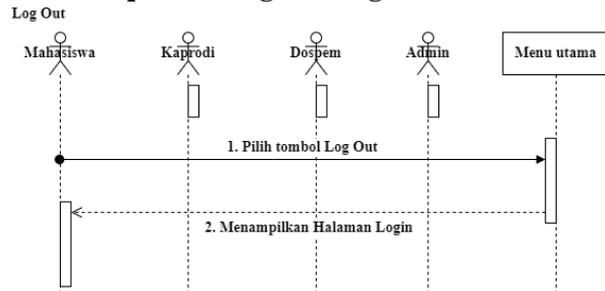
c. Sequence Diagram Bimbingan



Gambar 3.15 *Sequence Diagram Bimbingan*
d. Sequence Diagram Jadwal



Gambar 3.16 *Sequence Diagram Jadwal*
e. Sequence Diagram Logout



Gambar 3.17 *Sequence Diagram Logout*

2.3. Perancangan Antar Muka

2.3.1. Perancangan Form Antar Muka

a. Rancangan Login

LOGIN

username

password

Pilih Level ▼

Gambar 3.18 *Form Login*

b. Rancangan Halaman Utama Mahasiswa

No	Tanggal	Judul Laporan	Semester	Tahun Ajaran	Jenis Laporan	Status
1						
2						
3						

Gambar 3.19 *Form Halaman Mahasiswa*

c. Rancangan Bimbingan Skripsi

Gambar 3.20 *Form Bimbingan Skripsi*

d. Rancangan Jadwal

No	NIM	Nama Mahasiswa	Program Studi	Dosbing	Tanggal input	Aktivitas	File	Status	Tanggal Koreksi	Uraian	Opal
1											
2											

Gambar 3.21 *Form Jadwal Dosen*

e. Rancangan Logout

No	Tanggal	Judul Laporan	Semester	Tahun Ajaran	Jenis Laporan	Status
1						
2						
3						

Gambar 3.22 *Form Logout*

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Tampilan Halaman Utama

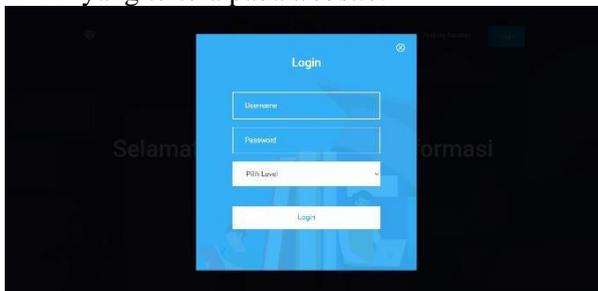
Halaman utama adalah tampilan pertama untuk mengetahui penjelasan mengenai *website* ataupun *login* untuk mengakses halaman menu utama.



Gambar 4.1 Halaman Utama

3.2. Tampilan Halaman Login

Dalam halaman ini pemakai (*user*) dapat *login* sebagai admin, kaprodi, dosen, dan mahasiswa dengan cara memilih terlebih dahulu tombol “pilih level” yang tertera pada *website*.



Gambar 4.2 Halama Login

3.3. Tampilan Halaman Utama Admin

Halaman utama admin merupakan salah satu menu utama yang memberikan informasi mengenai data – data pemakai (*user*) yang terdiri dari data admin, kaprodi, dosen, dan mahasiswa. Halaman utama admin juga berfungsi untuk melihat data pengajuan skripsi, laporan nota dinas, dan data bimbingan skripsi.



Gambar 4.3 Halaman Utama Admin

3.4. Tampilan Halaman Utama Kaprodi

Halaman utama kaprodi merupakan salah satu menu utama yang memberikan informasi mengenai data dosen. Halaman ini juga dapat melakukan validasi data pengajuan skripsi, menampilkan

riwayat data persetujuan skripsi yang diterima atau ditolak, dan menampilkan riwayat bimbingan skripsi, serta memvalidasi jadwal dosen pembimbing.



Gambar 4.4 Halaman Utama Kaprodi

3.5. Tampilan Halaman Utama Dosen

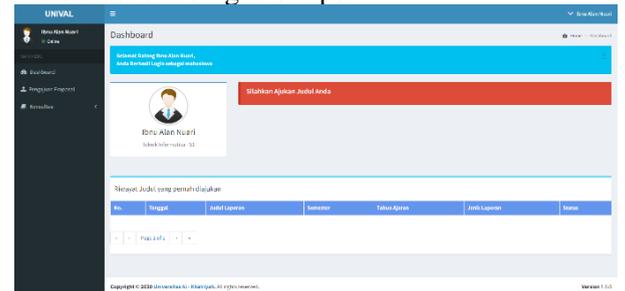
Halaman utama dosen merupakan salah satu menu utama yang memberikan informasi mengenai konsultasi bimbingan skripsi, menampilkan data jadwal dosen pembimbing dan menampilkan daftar jumlah mahasiswa yang melakukan bimbingan.



Gambar 4.5 Halaman Utama Dosen

3.6. Tampilan Halaman Utama Mahasiswa

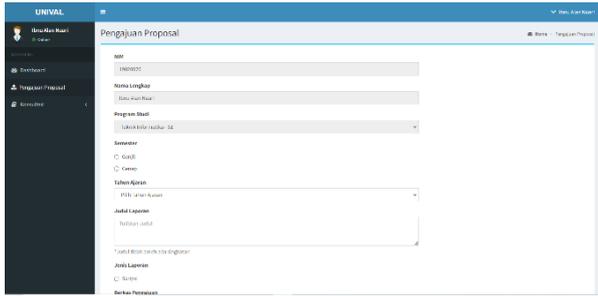
Halaman Utama mahasiswa berfungsi untuk melakukan pengajuan judul skripsi dan melakukan konsultasi bimbingan skripsi.



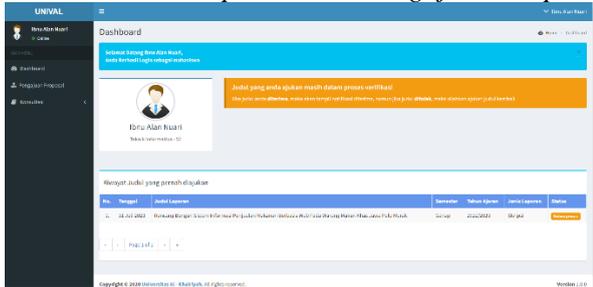
Gambar 4.6 Halaman Utama Mahasiswa

3.7. Tampilan Menu Pengajuan Skripsi

Halaman menu pengajuan skripsi berfungsi untuk membantu mahasiswa dalam mengajukan judul skripsi.



Gambar 4.7 Tampilan Menu Pengajuan Skripsi

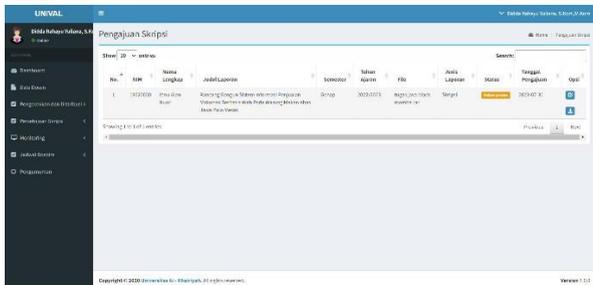


Gambar 4.8 Tampilan Halaman Utama Mahasiswa

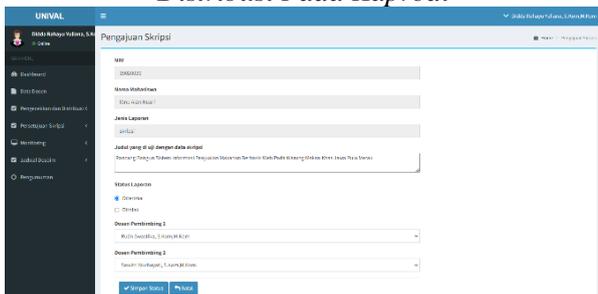
Gambar 4.8 diatas merupakan tampilan halaman utama mahasiswa setelah mahasiswa mengajukan judul skripsi.

3.8. Tampilan Menu Pengecekan Dan Distibusi Pada Kaprodi

Halaman menu pengecekan dan distribusi pada kaprodi berfungsi untuk memvalidasi data pengajuan skripsi yang telah diajukan oleh mahasiswa.



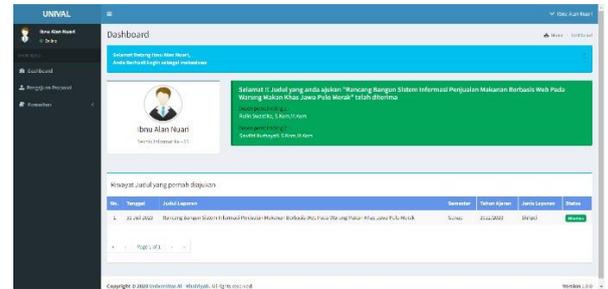
Gambar 4.9 Tampilan Menu Pengecekan Dan Distribusi Pada Kaprodi



Gambar 4.10 Tampilan Menu Pengecekan Dan Distribusi Saat Validasi

Gambar 4.10 diatas merupakan tampilan halaman menu pengecekan dan distribusi saat ingin

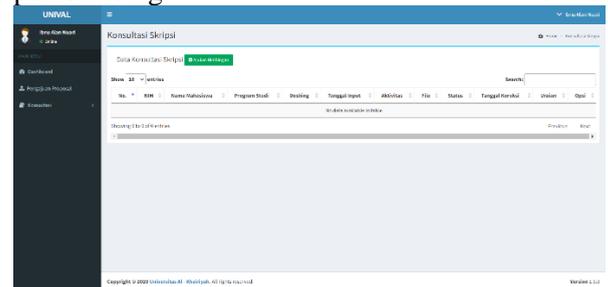
memvalidasi data pengajuan skripsi yang diajukan oleh mahasiswa.



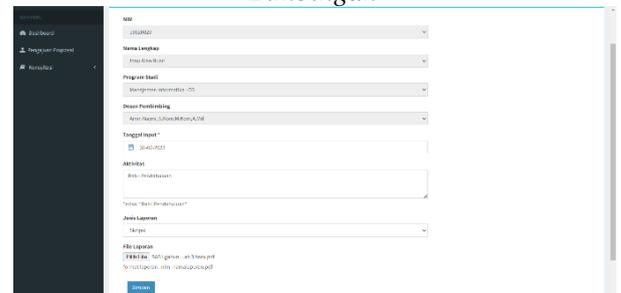
Gambar 4.11 Tampilan Halaman Utama Mahasiswa Setelah Pengajuan Skripsi Diterima

3.9. Tampilan Menu Konsultasi Bimbingan

Halaman menu konsultasi berfungsi untuk melakukan konsultasi bimbingan pada dosen pembimbing.

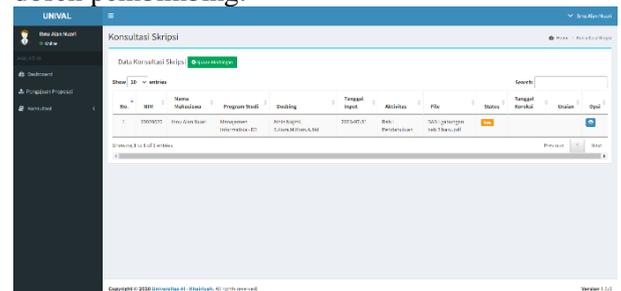


Gambar 4.12 Tampilan Menu Konsultasi Bimbingan



Gambar 3.13 Tampilan Input Konsultasi Bimbingan

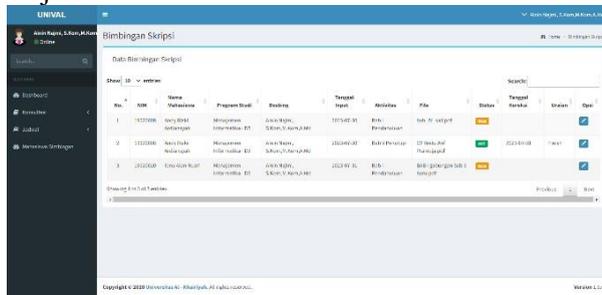
Gambar 4.13 diatas merupakan tampilan halaman untuk mengajukan konsultasi bimbingan pada dosen pembimbing.



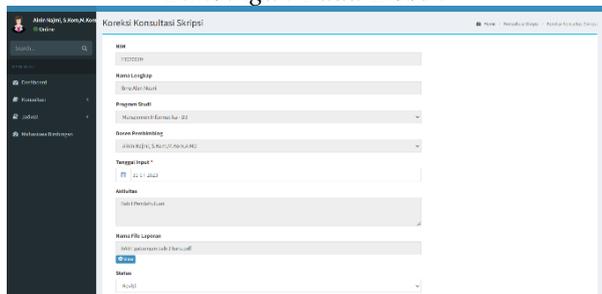
Gambar 4.14 Tampilan Data Bimbingan Yang Telah Diajukan

3.10. Tampilan Menu Bimbingan Pada Dosen

Halaman menu konsultasi pada dosen berfungsi untuk mengoreksi data bimbingan yang diajukan oleh mahasiswa.

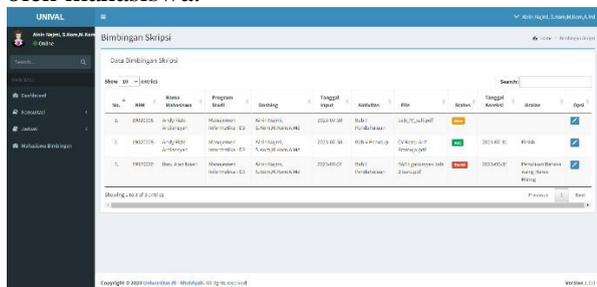


Gambar 4.15 Tampilan Menu Konsultasi Bimbingan Pada Dosen



Gambar 4.16 Tampilan Koreksi Data Bimbingan Yang Diajukan

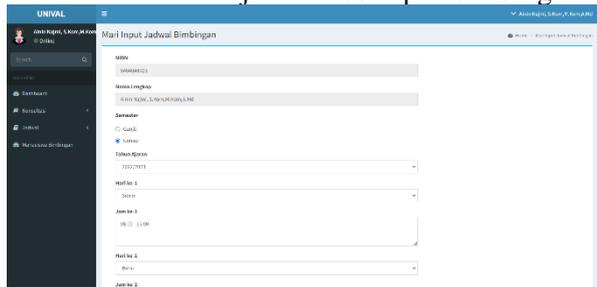
Gambar 4.16 diatas merupakan tampilan halaman untuk mengoreksi data bimbingan yang diajukan oleh mahasiswa.



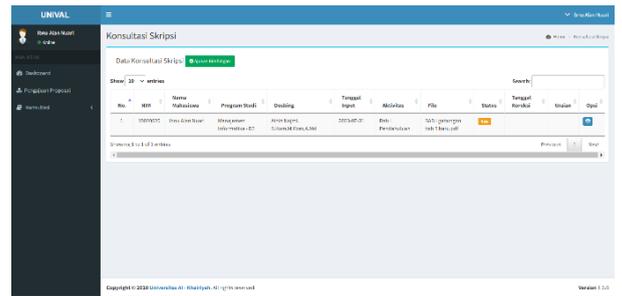
Gambar 4.17 Tampilan Menu Konsultasi Setelah Mengoreksi Data Bimbingan

3.11. Tampilan Menu Input Jadwal

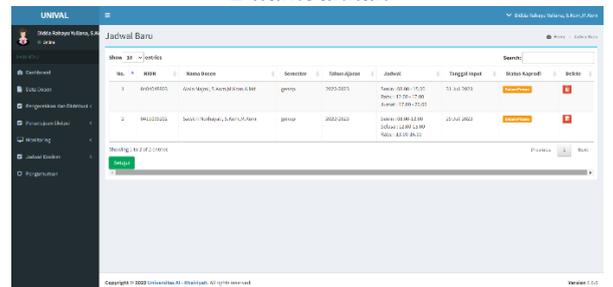
Halaman menu ini berfungsi untuk menambahkan data jadwal dosen pembimbing.



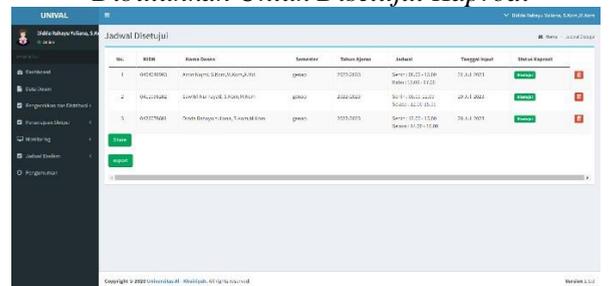
Gambar 4.18 Tampilan Menu Input Jadwal



Gambar 4.19 Tampilan Data Jadwal Yang Telah Ditambahkan



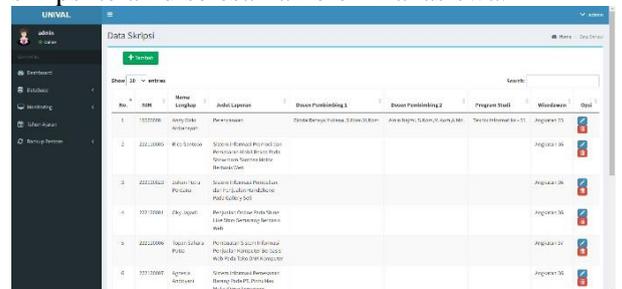
Gambar 4.20 Tampilan Data Jadwal Yang Dibutuhkan Untuk Disetujui Kaprodi



Gambar 4.21 Tampilan Data Jadwal Yang Telah Disetujui Oleh Kaprodi

3.12. Tampilan Menu Data Skripsi Pada Admin

Halaman menu data skripsi berfungsi untuk memberikan informasi mengenai rekapan data skripsi telah diselesaikan oleh mahasiswa.



Gambar 4.22 Tampilan Menu Data Skripsi Pada Admin

IV. SIMPULAN

Berdasarkan hasil analisa dan pembahasan yang telah disusun tentang Implementasi Sistem Informasi Pengajuan Skripsi Berbasis Web Pada

Fakultas Ilmu Komputer Universitas Al – Khairiyah.

Beberapa kesimpulan yang dapat peneliti temukan diantaranya adalah sebagai berikut :

- a. Sistem informasi pengajuan skripsi pada Fakultas Ilmu Komputer Universitas Al-Khairiyah masih terbelang belum efisien sehingga membutuhkan sistem berbasis komputer untuk mengatasinya.
- b. Dengan menggunakan sistem informasi pengajuan skripsi berbasis web akan mempermudah proses pengajuan skripsi menggunakan website.
- c. Sistem yang dihasilkan dapat membantu proses awal sampai akhir pelaksanaan pembuatan skripsi sehingga memudahkan pengaksesannya pada saat pembuatan skripsi berlangsung.

V. DAFTAR PUSTAKA

Alberto, Apu. (2022). **Sistem Pengajuan Judul Penelitian dan Tugas Akhir Berbasis Web Pada Program Studi Sistem Informasi Strata Satu**, Jurnal HOAQ - Teknologi Informasi, Vol 13, No 1.

Jamasnia, Erwin. Muhammad Assidiq., dan Ul Khairat. (2021). **SISTEM INFORMASI PENGAJUAN JUDUL SKRIPSI BERBASIS WEB SERVICE**, Jurnal Peguruang, Vol 3, No 02.

Maria, Sinta. Listiana. (2019). **SISTEM INFORMASI PENGAJUAN JUDUL TUGAS AKHIR DI AMIK MAHAPUTRA RIAU BERBASIS WEB**, Jurnal Intra Tech, Vol 3, No 2.

Ramdhan, Nur Ariesanto. Devi Adi Nufriana. (2019). **Rancang Bangun Dan Implementasi Sistem Informasi Skripsi Oline Berbasis WEB**, Jurnal Ilmiah INTECH, Vol 1, No 2.

Syafriani, Cut Diah. Sayed Fachrurrazi. (2020). **SISTEM INFORMASI PENGAJUAN JUDUL TUGAS AKHIR DAN KONSULTASI SKRIPSI BERBASIS WEB DI TEKNIK KIMIA UNIVERSITAS MALIKUSSALEH LHOKSEUMAWE**, Jurnal Ilmiah Sistem Informasi, Vol 4, No 1.

Zulkaranaini, Iskandar. (2020). **SISTEM INFORMASI PENGAJUAN JUDUL SKRIPSI PADA FAKULTAS ILMU KOMPUTER UNIVERSITAS ALMUSLIM**, Jurnal Lentera, Vol 4, No 4.